



Think

Actie



Leerdoelen

- » Je weet de verschillen tussen de blokken uit het menu 'Actie'.
- » Je kunt de blokken uit het menu 'Actie' gebruiken in een programma.



Benodigde Blocks

- » Blokprogrammeren
- » mBot



Benodigdheden

- » Computer met mBlock 5
- » mBot

Wat is het?

In het menu 'Actie' vind je verschillende blokken. Met deze blokken kun je de mBot vooruit, achteruit, naar links en naar rechts laten rijden. Daarnaast is er een stopblok om de mBot te laten stoppen met bewegen.



Hoe werkt het?

De blokken uit het menu 'Actie' zijn los te gebruiken. Je hebt geen andere blokken nodig om met actieblokken te programmeren. Je kunt afhankelijk van het blok het vermogen en/of de duur van de beweging bepalen en de wielen afzonderlijk aansturen.



Actieblokken

Hoe werkt het?

- 1** Kies in het menu onder 'Gebeurtenissen' een startblok en sleep het naar het script.
- 2** Ga naar de categorie 'Actie' en sleep het blok 'ga naar voren' naar het script onder het startblok. Doe dit nog drie keer zodat je vier 'ga naar voren'-blokken onder het startblok hebt staan. Voeg aan het eind een 'stop met bewegen'-blok toe zodat de mBot stopt met bewegen.
- 3** Kies voor elk blok een andere richting en verander de getallen om het vermogen aan te passen. Zo zorg je dat de mBot elke beweging met een ander vermogen kan uitvoeren.



- 4** Maak een nieuw script met de blokken 'ga vooruit', 'ga achteruit', 'ga links', 'ga rechts' en 'linkerwiel draait op, rechterwiel op'. Pas bij elk blok het vermogen aan. Wanneer je het vermogen voor de afzonderlijke wielen hetzelfde houdt, rijdt de mBot rechtdoor. Stel je voor elk wiel een ander vermogen in, dan zal de mBot meer naar rechts of naar links rijden. Bepaal bij de blokken waar dit kan hoe lang elke beweging uitgevoerd moet worden en verander het aantal seconden.



Oefenopdracht

Laat de mBot binnen 20 seconden een vorm van een plus rijden (+). Zorg dat je minimaal drie verschillende actieblokken gebruikt en de mBot het meeste vermogen levert wanneer hij vooruit rijdt.

